







SPRINTS EN SCRUM



Son eventos de duración fija de un mes o menos. Funcionan como una carrera de relevo, un nuevo *Sprint* no comienza hasta que no termina el anterior. Son el corazón de *Scrum*, donde las ideas se convierten en valor. Un *Sprint* podría cancelarse si el Objetivo del *Sprint* se vuelve obsoleto. Solo el *Product Owner* tiene la autoridad para cancelar el *Sprint*.

DURANTE EL SPRINT

-  No se realizan cambios que pongan en riesgo el Objetivo del *Sprint*.
-  La calidad no disminuye.
-  El *Product Backlog* se refina según sea necesario.
-  El alcance se puede renegociar con el *Product Owner*.



EVENTOS DEL SPRINT

Sprint Planning: Inicia el *Sprint* al establecer el trabajo que se realizará.

Aborda 3 temas principales:

- 1- ¿Por qué es valioso este *Sprint*?
- 2- ¿Qué se puede hacer en este *Sprint*?
- 3- ¿Cómo se realizará el trabajo elegido?

Daily Scrum: Inspecciona el progreso hacia el Objetivo del *Sprint*, y adapta el *Sprint Backlog* según sea necesario, ajustando el trabajo planificado entrante.

Sprint Review: Inspecciona el resultado del *Sprint* y determina futuras adaptaciones. El *Scrum Team* presenta los resultados de su trabajo a los interesados clave, y se discute el progreso hacia el Objetivo del Producto.

Sprint Retrospective: Planifica las formas de aumentar la calidad y la efectividad. Es el evento que concluye el *Sprint*.

4.Sprint
Retrospective

3.Sprint
Review

2.Daily
Scrum

1.Sprint
Planning

(Ref.: Guía de Scrum 2020 de Ken Schwaber & Jeff Sutherland)



AIBES

Asociación Iberoamericana de Scrum

Certifícate en nuestra web
aibes.org