

# EVENTOS DE SCRUM

Cada evento en *Scrum* es una oportunidad formal para inspeccionar y adaptar los artefactos *Scrum*.

Son bloques de tiempo con una duración máxima pre definida, que se utilizan para crear regularidad, consistencia, y minimizar la necesidad de reuniones no necesarias.

Lo óptimo es que todos los eventos se celebren al mismo tiempo y en el mismo lugar para reducir la complejidad.



## SPRINT PLANNING

- ◆ Se planifica el trabajo que se realizará en el siguiente *Sprint*.
- ◆ Dura máximo 8 horas para un *Sprint* de 1 mes. Para *Sprints* más cortos puede durar menos.
- ◆ **Aborda los siguientes temas:**
  - + ¿Por qué es valioso este *Sprint*?
  - + ¿Qué se puede hacer en este *Sprint*?
  - + ¿Cómo se realizará el trabajo elegido?



## DAILY SCRUM

- ◆ Su propósito es inspeccionar el progreso hacia el Objetivo del *Sprint* y adaptar el *Sprint Backlog* según sea necesario.
- ◆ Es un evento de 15 minutos para los *Developers* del *Scrum Team*.
- ◆ No es el único momento en el que los *Developers* pueden ajustar su plan.



## SPRINT RETROSPECTIVE

- ◆ Su propósito es planificar estrategias para aumentar la calidad y efectividad.
- ◆ Dura máximo 3 horas para un *Sprint* de 1 mes. Para *Sprints* más cortos puede durar menos.
- ◆ El *Scrum Team* analiza qué salió bien, qué problemas se identificaron y cómo se resolvieron.



## SPRINT REVIEW

- ◆ Su propósito es inspeccionar el resultado del *Sprint* y determinar posibles mejoras.
- ◆ Dura máximo 4 horas para un *Sprint* de 1 mes. Para *Sprints* más cortos puede durar menos.
- ◆ Durante el evento, el *Scrum Team* y los interesados revisan lo que se logró en el *Sprint*.

(Ref.: Guía de Scrum 2020 de Ken Schwaber & Jeff Sutherland)



**AIBES**

Asociación Iberoamericana de Scrum

Certifícate en nuestra web  
[aibes.org](https://aibes.org)